

ELECTRIC SCAPE

Rock Alternativo / Indie Rock

Talca

Música



Reseña

ELECTRIC SCAPE es el proyecto solista de Bastián Espinoza, activo desde 2020 en la Región del Maule. Su propuesta de rock alternativo e indie combina la energía del sonido británico con la estética del rock de los 2000s, materializada en composiciones originales en inglés y español. Con un catálogo constante de sencillos publicados, el proyecto se encuentra actualmente en la producción de su nuevo EP, "Otra Ciudad".

En 2026, la propuesta dio el salto al formato de banda en vivo con la incorporación de Francisco Rojas (guitarra), Cristian Jorquera (bajo) y Edison Sepúlveda (batería). Tras su reciente y destacada presentación en el Festival Vórtice 2026, ELECTRIC SCAPE consolida una puesta en escena potente que proyecta su música hacia nuevos escenarios regionales y nacionales.

Propuestas artísticas

ELECTRIC SCAPE - En Vivo
concert · 40 minutos

Concierto de rock alternativo e indie con composiciones propias en inglés y español. La puesta en escena despliega un formato de banda completo (voz, guitarras, bajo y batería) que combina la intensidad del sonido británico con la energía del rock de los 2000s. A través de dinámicas marcadas, el show de 40 minutos ofrece una experiencia en vivo sólida, cercana y envolvente, ideal para festivales y centros culturales.

Públicos: Jóvenes, Personas adultas

Espacios: Teatro, Centro Cultural, Espacio público, Sala pequeña, Sala mediana, Gran escenario

Requerimientos técnicos: La banda cuenta con sonidista propio, mixer Behringer X32 Rack, in-ears y microfonía vocal. Requerimientos a cargo del recinto/producción: Sistema PA acorde al aforo del espacio, acceso a mixer de FOH, microfonía y atriles para batería completa (6 líneas: Kick, Snare, 2 Toms, 2 OH), 4 cajas directas, 16 cables XLR, puntos de corriente 220V estabilizada en escenario. (Especificaciones detalladas en el archivo PDF adjunto).

Contacto público

No se han publicado datos de contacto.

Sitio web: <https://www.electricscape.cl/>